

**Муниципальное учреждение
«Информационно-методический центр»**

ПРИКАЗ

04.02.2026

№ 12

**О проведении городских математических игр
«Точка опоры. Оленегорск»**

В соответствии с планом работы городского методического совета учителей математики и информатики на 2025/2026 учебный год, утвержденным приказом Муниципального учреждения «Информационно – методический центр» от 26.09.2025 № 63, в целях поддержки талантливых детей в области математического образования, развития кругозора обучающихся, формирования у них чувства коллективизма **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести 27 февраля 2026 года в 14.00 городские математические игры «Точка опоры. Оленегорск» (далее – Математические игры) для 8, 9, 10, 11 классов на базе Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 13» (далее – МБОУ СОШ № 13) по адресу: н.п. Высокий, ул. Сыромятникова, д. 13а.

2. Утвердить Положение о проведении Математических игр (Приложение 1).

3. Утвердить состав жюри Математических игр (Приложение 2).

5. Полянской Ирине Ивановне, руководителю городского методического совета учителей математики и информатики, учителю математики и информатики Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 4»:

5.1. Организовать проведение Математических игр для 8, 9, 10, 11 классов.

5.2. В срок до 05.03.2026 представить в Муниципальное учреждение «Информационно – методический центр» (далее - МУ «ИМЦ») результаты проведения Математических игр и пресс - релиз о проведении Математических игр.

6. Рекомендовать директору МБОУ СОШ № 13 Вымятниной П.Н. создать необходимые условия для проведения Математических игр.

7. Контроль за исполнением приказа возложить на старшего методиста муниципального учреждения образования «Информационно-методический центр» Столярову Л.Н.

Директор



О.А.Соболева

Положение о проведении городских математических играх «Точка опоры. Оленегорск»

I. Общие положения

1. Городские математические игры «Точка опоры. Оленегорск» (далее – Математические игры) проводятся городским методическим советом учителей математики и информатики совместно с Муниципальным учреждением «Информационно – методический центр» (далее - МУ «ИМЦ»).

2. В Математических Играх принимают участие обучающиеся 8, 9, 10, 11 классов муниципальных общеобразовательных организаций (далее – МОО).

II. Цели и задачи Математических игр

3. Цель – развитие математического движения среди обучающихся.

4. Задачи:

- создание благоприятных условий для наиболее полного раскрытия и реализации творческого потенциала подростков, потребности в саморазвитии и самовыражении, воспитание активной социальной позиции способных детей в области математики;
- закрепление устойчивого интереса к предмету;
- предоставление возможности участия в дискуссии, выработки умения научно, грамотно, четко излагать суть решения, обосновывать свое мнение, действовать в команде;
- обеспечение возможности для обучающихся МОО встретиться с подростками со схожими интересами и уровнем в области математики;
- содействие профессиональному общению преподавателей математики.

III. Порядок проведения Математических игр

5. Математические игры проводятся по номинациям:

- Математическая игра «Домино» (для 8-9 кл.) (приложение № 1 к настоящему Положению);
- Математическая игра «Колесо Фортуны» (для 8-9, 10-11 кл.) (приложение № 2 к настоящему Положению);
- Математическая игра «Математический бой» (для 10-11 кл.) (приложение № 3 к настоящему Положению).

6. Для участия в Математических играх формируется сборная команда МОО, в состав которой входят обучающиеся двух возрастных групп:

- 8 - 9 класс – 6 человек;
- 10 - 11 класс – 6 человек.

Команду участников сопровождает учитель.

7. План проведения Математических игр:

№	Время	Наименование	каб. МБОУ СОШ № 13	Ответственный
1.	10.00-10.55.	«Домино» - 8 - 9 классы	410	Курносова Марина Александровна, учитель МБОУ СОШ № 13
2.	10.00-10.55.	«Колесо Фортуны»- 10 - 11 классы	401	Назарова Ирина Васильевна, учитель МБОУ СОШ № 13
3.	11.00-		409	Тимошенко Ольга

	11.55	«Математический бой» -10 - 11 классы		Михайловна, учитель МБОУ СОШ № 13
4.	11.00 11.55	«Колесо Фортуны» - 8 - 9 классы	401	Ханова Александра Николаевна, учитель МБОУ СОШ № 13
5.	12.00- 12.20	Подведение итогов, награждение	Актный зал.	Полянская Ирина Ивановна, учитель МБОУ СОШ № 13

8. Правила проведения Математической игры «Домино»:

8.1. В игре участвуют 8 команд (по 6 человек в каждой команде), разыгрывая один комплект задач. Продолжительность игры 1 час 30 минут.

8.2. Протокол игры ведётся членами жюри; текущие результаты выводятся на экран. За 15 минут до окончания игры экран гаснет, чтобы сохранилась интрига.

8.3. Каждая из 28 задач имеет свою стоимость согласно распределению баллов на карточках домино (0-0, 0-1, 0-2, ..., 4-6, 5-5, 5-6, 6-6).

8.4. Каждая команда получает изначально две задачи с суммарной стоимостью не более 8 баллов. При сдаче ответа команда самостоятельно берёт себе новую задачу. При этом у команды на руках всегда две задачи.

8.5. На каждую задачу (кроме 0-0) команда может дать ответ только два раза.

8.6. Если сразу дан верный ответ, то команда получает полное суммарное количество баллов соответствующей карточки домино. Если же с первого раза дан неверный ответ, то в протокол ставится 0 баллов. Со второй попытки (после взятия этой задачи в будущем) за верное решение команда сможет получить только большую часть баллов карточки домино. После двух неудачных попыток ответ задачи больше не принимается, а команда наказывается штрафом, равным меньшей части баллов карточки домино. Невозможность в будущем решать командой задачу отмечается в протоколе жёлтым цветом (карточкой).

8.7. Задача 0-0 при верном решении с первой попытки даёт 10 баллов, если же решение неверное, то задача больше не принимается, по ней команда получает 0 баллов и жёлтую карточку.

8.8. Если команда не может решить задачу или не хочет давать по ней ответ, то она может её «сбросить», т.е. сдать в жюри без получения полагающегося штрафа (в этом случае команда должна сдать карточку, на которой ответ не указывается, записывается слово «сброс» или ставится прочерк). При этом команда может взять себе эту задачу в будущем, если по ней у команды пока 0 баллов и нет жёлтой карточки. В случае первой попытки при сбросе команда получает 0 баллов, в случае второй попытки команде оставляются 0 баллов и даётся желтая карточка.

8.9. Ответ на задачу команда указывает на бланке домино. В случае неверного оформления ответа команда наказывается штрафным баллом.

8.10. Игра для команды прекращается либо по окончании отведённого на неё времени, либо после того, как командой разобраны все 28 задач.

8.11. В случае шумного поведения команда наказывается штрафным баллом.

8.12. Если кто-то из игроков и после двух командных наказаний ведёт себя шумно, мешая проведению игры, жюри имеет право удалить его с игры, после чего он полностью лишается возможности в ней участвовать.

8.13. В случае использования мобильного телефона или иных средств связи и электронно-вычислительной техники команда **дисквалифицируется**.

8.14. Выйти из аудитории по необходимости игрок может только с разрешения жюри.

8.15. Команды по итогам игры занимают места по убыванию, согласно количеству набранных ими баллов.

9. Правила проведения математической игры «Колесо Фортуны»

9.1. Игра начинается конкурсом «Математический калейдоскоп»

Волонтеры раздают конверты. На счет 1-2-3 конверты вскрываются, задание выполняется. В задании предложены 30 математических терминов, определений, в которые нужно дописать слово или определить значение термина. Ответы записываются в таблицу. Через 3 минуты капитаны должны сдать ответы ассистентам, которые передают их в жюри. За каждые 2 верно записанных термина – 1 балл.

9.2. Вторая ступень - **Конкурс капитанов.**

Капитан должен уметь объяснить своему товарищу любой, даже очень сложный вопрос. Конкурс «Объяснялки». Каждое отгаданное слово или словосочетание добавит в вашу копилку 3 балла.

Для объяснения нельзя использовать однокоренные слова и нельзя жестикулировать руками.

Член команды №1 встает спиной к экрану, капитан – напротив него, лицом к экрану. За 30 секунд надо объяснить 2 задания: в первом задании одно слово, во втором - словосочетание.

(На слайде постепенно появляются слова, по 2 задания каждой команде).

Третья ступень – «Мозговой штурм»

9.3. Волонтеры выдают карточки с 10 задачами. Для всех команд задания одинаковы. За 15 минут команды решают задания, ответы записывают в таблицу, сдаются в письменном виде ассистентам.

Каждая верно решенная задача оценивается в 3 балла.

(На слайдах решение задач, команды проверяют правильность решения, задают вопросы в ходе объяснения)

Номер задачи	1	2	3	4	5	6	7
Ответ задачи							

9.4. Четвертая ступень – «Колесо фортуны» заключительная.

В ящике номера задач. Капитан №1 вытаскивает номер задачи. Задача для всех высвечивается на экране.

Все команды 60 секунд решают задачу, капитан команды №1 самостоятельно решает эту задачу у экрана. Команды сдают ответы на карточках. Можно заработать за эту задачу 2 балла.

А капитан команды №1, который тянул номер задачи, у микрофона сообщает ответ. Его правильное решение принесет его команде 5 баллов.

И далее все 15 команд.

10. Правила проведения математической игры «Математический бой»

10.1. Все участники, согласно жеребьевке, занимают места за столами №1, 2, 3, 4, 5 и т.д. Эти номера определяют и порядок вызовов и оппонирования. Жеребьевка проведена при регистрации.

10.2. Разминка.

«Кобра». Вся команда поднимается и ждёт вопроса ведущего. Вопросы задаются индивидуально каждому игроку по порядку, отвечать нужно сразу, не раздумывая. Ответить может только тот игрок, кому задали вопрос. Всего 6 вопросов. За каждый верный ответ 2 балла. После ответа сразу же можно сесть.

10.3. Этап решения задач.

На этапе решения задач во всех трех аудиториях (в каждой по 5 команд) команды получают одинаковые карточки с 10 задачами и решают их 30 минут и решение сдают жюри. Жюри проверяет работы только по ответам, которые записаны в таблицу. Каждая задача оценивается в **6 баллов**.

10.4. Обсуждение решения задач. Вызов.

Команда №1 делает вызов команде №2.

Капитан вызывающей команды называет номер задачи, решение которой его команда знает, а вызванная команда сообщает, принят ли вызов, т.е. может ли объяснить решение этой задачи.

Если вызванная команда знает решение задачи, то она сообщает, что «вызов принят», и выставляет докладчика, рассказывающего решение. В роли оппонента для проверки решения могут быть члены любой команды в порядке номеров.

Если вызванная, т.е. команда №2 отказалась отвечать, то вызывавшая команда №1 должна сама предъявить решение (выставить докладчика, а остальные команды – оппонента в порядке номеров по жеребьевке).

Баллы зарабатывают команды, выставившие оппонентов, 6 баллов могут быть поделены между ними в зависимости от вклада в объяснение задачи.

Команды вызывают друг друга по цепочке 1-2-3-4-5 или 6-7-8-9-10 и т.д.

Команда может отказаться делать очередной вызов, если у нее не осталось решенных задач. Тогда следующая по порядку команда получает право вызова, и в случае, когда нет команд, решивших задачу, рассказать их решения.

И, наконец, после этого свои вопросы докладчику задает ведущий или рассказывает решение задачи.

В результате за каждую задачу можно получить 12 баллов, 6 баллов – за ответ, и 6 баллов при обсуждении.

11. Статус жюри

Жюри и ведущий являются верховным толкователем правил математического боя. Если ситуация правилами не предусмотрена, жюри и ведущий принимают решение по своему усмотрению. Решение жюри является обязательным для команд. Жюри ведет протокол мат. боя в виде таблицы. Жюри и ведущий могут оштрафовать команду за шум, за неэтичное поведение.

12. Договорные условия

Можно выходить к доске с записанным решением, в случае необходимости заменять одного докладчика другим один раз в игре.

Жюри не может задавать вопросы докладчикам вместо оппонентов.

IV. Подведение итогов Математических Игр

По итогам игр на основании протоколов жюри издаётся приказ МУ «ИМЦ».

22. Команда, занявшая первое место, признаётся победителем Игры.

23. Команда - победитель Игры и команды – призеры награждаются дипломами МУ «ИМЦ».

24. Педагоги, подготовившие команды награждаются дипломами МУ «ИМЦ» за подготовку победителей и призёров Игр.

Состав жюри городского математического конкурса «Юный математик»**Председатель жюри:**

- Смольянинова Светлана Борисовна - учитель математики Муниципального общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 4»

Члены жюри:**Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 4»**

- Козелец Валерия Александровна;
- Тналиева Сауле Мухитовна;
- Новицкая Нионила Анатольевна.

**Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Основная общеобразовательная школа № 7»**

- Шестопалова Наталия Андреевна;
- Чупрова Елена Александровна;
- Позолотина Дина Александровна.

**Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 13»**

- Курносова Мария Александровна;
- Ханова Александра Николаевна;
- Тимошенко Ольга Михайловна;
- Назарова Ирина Васильевна.

**Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Основная общеобразовательная школа № 21»**

- Нозикова Олеся Владимировна;
- Петухова Вера Александровна;
- Тишенина Елена Викторовна.

**Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 22»**

- Островская Наталья Алексеевна.
-