

**Муниципальное учреждение
«Информационно-методический центр»**

ПРИКАЗ

12.12.2025

№ 81

**О проведении городской предметной игры по труду (технологии)
«Лабиринты технологии»**

В соответствии с планом работы городского методического совета учителей труда (технологии) муниципальных общеобразовательных организаций на 2025-2026 учебный год, утвержденным приказом Муниципального учреждения «Информационно-методический центр» от 26.09.2025 № 63, в целях развития и поддержки интереса обучающихся 6 классов к предмету «Труд (технология)», создания условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся,

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести городскую предметную игру по труду (технологии) «Лабиринты технологии» (далее – Игра) в дистанционном формате 19 декабря 2025 года.

2. Утвердить Положение о проведении Игры (Приложение 1).

3. Утвердить форму заявки на участие в Игре (Приложение 2).

4. Патракеевой Ольге Ивановне, учителю труда (технологии) Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 4», руководителю городского методического совета учителей труда (технологии) муниципальных общеобразовательных организаций:

4.1. Организовать проведение Игры.

4.2. В срок до 24.12.2025 представить в Муниципальное учреждение «Информационно-методический центр» (далее – МУ «ИМЦ») пресс – релиз о проведении Игры.

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на старшего методиста МУ «ИМЦ» Столярову Л.Н.

Директор МУ «ИМЦ»



О.А. Соболева

ПОЛОЖЕНИЕ

о городской предметной игре по труду (технологии) «Лабиринты технологии»

I. Общие положения

1. Городская предметная игра «Лабиринты технологии» (далее – Игра) проводится городским методическим советом учителей труда (технологии) муниципальных общеобразовательных организаций совместно с Муниципальным учреждением «Информационно-методический центр».

II. Цели и задачи Игры

2. Игра проводится в целях развития и поддержки интереса обучающихся 6 классов к предмету «Труд (технология)», создания условий для выявления одаренных и талантливых обучающихся.

3. Задачи:

- обобщение и расширение знаний по разделам программы предмета «Труд (технология)»;
- закрепление знаний по индустриальным технологиям и технологиям ведения дома, умения заполнять и вести домашнюю финансовую документацию;
- развитие мышления, воображения, памяти;
- воспитание экономичности, бережливости, предприимчивости;
- формирование навыков коллективно решать поставленные задачи, принимать разумное решение.

III. Организация и проведение Игры

4. Организаторы Игры - учителя труда (технологии) Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 4» (далее - МБОУ СОШ № 4).

5. Жюри Игры - учителя труда (технологии) муниципальных общеобразовательных организаций (далее МОО).

6. Игра обучающихся 6 классов проводится в виде командной деловой игры по следующим разделам:

- «Производство»;
- «Технология обработки материалов»;
- «Технология производства и обработки пищевых продуктов»;
- «Технология получения, обработки и использования информации»;
- «Техника»;
- «Свойства материалов»;
- «Социальные технологии»

программы по предмету «Труд (технология)» 5-6 класса.

7. Заявку на участие в Игре (Приложение 1) необходимо направить по электронному адресу patrakeeva.ol@yandex.ru.

IV. Место проведения Игры

8. Игра проводится 19 декабря 2025 года дистанционно через мессенджер МАХ. Ссылка на подключение будет выслана дополнительно.
9. Начало Игры в 15.00.
10. Прогнозируемая занятость участников в Игре – 40 минут.

V. Состав команд

11. В Игре принимают участие команды учащихся 6 классов МОО.
12. От каждой МОО формируется одна команда в составе 4 человек. Состав команды участников может быть любым (девочки - мальчики)

VI. Условия проведения Игры

13. Каждой команде в определенное время выдаётся маршрутный лист с заданиями. В соответствие с маршрутным листом необходимо пройти 11 тупиков лабиринта в различных номинациях. Результаты выполнения задания записываются в маршрутный лист. Выигрывает та команда, которая за отведенное время (40 мин) наберет больше правильных ответов.

VII. Подведение итогов Игры

14. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество баллов в ходе Игры.
15. Итоги Игры утверждаются приказом МУ «ИМЦ» и публикуются на сайте МУ «ИМЦ».

VIII. Награждение

16. Команда-победитель и команды-призеры награждаются дипломами МУ «ИМЦ», участникам Игры вручаются сертификаты.
 17. Учителя, подготовившие команду-победителя и команды-призеров награждаются дипломами МУ «ИМЦ».
-

Форма заявки

**на участие в городской предметной игры по труду (технологии)
«Лабиринты технологии»**

№ п/п	ФИО учащегося	ОО	Класс	Учитель (ФИО)