

**Муниципальное учреждение
«Информационно-методический центр»**

ПРИКАЗ

29.02.2024

№ 33

**О проведении городской географической интеллектуальной игры
для 7 классов «В мире великих открытий....»**

В соответствии с планом работы городского методического совета учителей географии на 2023/2024 учебный год, утвержденным приказом Муниципального учреждения «Информационно-методический центр» от 25.09.2023 № 80, с целью развития интереса обучающихся к получению географического образования различных направлений **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести 20 марта 2024 года на базе Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Основная общеобразовательная школа № 21» по адресу: ул. Парковая, д. 26, городскую географическую интеллектуальную игру для 7 классов «В мире великих открытий....» (далее – Игра).

2. Утвердить Положение об организации и проведении Игры (Приложение 1).

3. Утвердить состав жюри Игры (Приложение 2).

4. Руководителю городского методического совета учителей географии Виноградовой Светлане Анатольевне, учителю Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 4»:

4.1. Организовать участие обучающихся 7 классов муниципальных общеобразовательных организаций в Игре.

4.2. Представить в Муниципальное учреждение «Информационно – методический центр» (далее – МУ «ИМЦ») в срок до 25 марта 2024 года результаты Игры и пресс-релиз о проведении Игры.

5. Контроль за исполнением приказа возложить на старшего методиста МУ «ИМЦ» Столярову Л.Н.

Директор



О.А. Соболева

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской географической интеллектуальной игры для 7 классов «В мире великих открытий...»

1. Общие положения

1.1. Общегородская географическая интеллектуальная игра «В мире великих открытий...» (далее – Игра) проводится в соответствии с планом работы городского методического объединения учителей географии, утвержденным приказом Муниципального учреждения «Информационно-методический центр» от 25.09.2023 № 80.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Цель Игры: развитие интереса обучающихся к получению географического образования различных направлений.

2.2. Задачи Игры:

- способствовать развитию интеллектуальных умений: логики мышления, умения грамотно выражать свои мысли, способности к анализу и обобщению, умения мыслить системно и пространственно;
- формировать навыки чтения карты с использованием условных картографических знаков и обозначений;
- развивать быстроту реакции, наблюдательность, умение принимать самостоятельные решения в заданной игровой ситуации;
- формировать у учащихся коммуникативные умения: общаться в группе, отстаивать свою точку зрения, навыки бесконфликтного поведения, развивать лидерские качества;
- воспитывать любовь и уважение к Родине.

3. Сроки и место проведения Игры

2.1. Дата проведения Игры – 20 марта 2024 года.

2.2. Начало Игры – 15 часов 30 мин.

2.3. Место проведения Игры – Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Основная общеобразовательная школа № 21» по адресу: ул. Парковая, д. 26.

4. Организаторы Игры

- городское методическое объединение учителей географии;
- Анисимова Марина Михайловна, учитель географии Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 13»;
- Соколова Светлана Владимировна, учитель географии Муниципального

бюджетного общеобразовательного учреждения «Основная общеобразовательная школа № 21».

5. Участники Игры

5.1. Команда обучающихся 7 классов от общеобразовательной организации.

5.2. Состав команды - 5 человек. 4 человека команда, 1 человек-болельщик, создатель ролика.

5.3. На каждого участника Игры учителя предоставляют организаторам Игры следующую информацию: ФИО (полностью), класс (литера класса), наименование ОО, дата рождения (число, месяц, год).

6. Порядок проведения Игры

6.1. Туры игры проводятся как в форме мультимедийной презентации, так и в форме работы с картографическими источниками информации.

6.2. Игровые задания рассчитаны на разную степень готовности участников. Перед каждым заданием ведущий объясняет, как его выполнять. Все задания игры выполняются на время.

6.3. Каждая школьная команда к Игре готовит представление, девиз. Назначает капитана команды.

6.4. Основные этапы игры:

1 тур – «Разминка»: вопрос – ответ.

2 тур – «Мозговой штурм»: что лишнее?

3 тур – «Игра со зрителями»: путешествия нового времени.

4 тур – «Картографический»: имена путешественников на карте мира.

5 тур – «Домашнее задание»: географические открытия и первооткрыватели новейшего времени – 2мин.

6 тур – «Установи соответствие»: эпоха великих географических открытий.

7 тур – «Чёрный ящик».

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Подсчёт результатов осуществляется по количеству баллов, которое команда получила за правильные ответы во время Игры.

7.2. Команды получают сертификат участника игры «В мире великих открытий...», дипломы МУ «ИМЦ» победителей и призёров Игры.

7.3. Победителем Игры становится команда, занявшая первое место в общем зачете. Призерами становятся команды, занявшие 2 и 3 места.

Состав жюри
городской географической интеллектуальной игры
для 7 классов «В мире великих открытий....»

1. Виноградова Светлана Анатольевна, руководитель городского методического объединения учителей географии, учитель Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 4».

2. Соколов Денис Николаевич, учитель географии Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 22».

3. Холод Дмитрий Александрович, учитель географии Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Основная общеобразовательная школа № 7».

